

	Uhrzeit	DS 1 Fach	DS 2 Fach	DS 3 Fach	DS 4 Fach	DS 5 Fach	DS 7 Fach	Uhrzeit	
1. Tag	9.00 11.00 14.00 16.00							9.00 11.00 14.00 16.00	1. Tag
2. Tag	9.00 11.00 14.00 16.00							9.00 11.00 14.00 16.00	2. Tag
3. Tag	9.00 11.00 14.00 16.00							9.00 11.00 14.00 16.00	3. Tag
4. Tag	9.00 11.00 14.00 16.00							9.00 11.00 14.00 16.00	4. Tag
5. Tag	9.00 11.00 14.00 16.00							9.00 11.00 14.00 16.00	5. Tag
6. Tag	9.00 11.00 14.00 16.00	Grundl. Medienwissenschaft						9.00 11.00 14.00 16.00	6. Tag
7. Tag	9.00 11.00 14.00 16.00							9.00 11.00 14.00 16.00	7. Tag
8. Tag	9.00 11.00 14.00 16.00							9.00 11.00 14.00 16.00	8. Tag
9. Tag	9.00 11.00 14.00 16.00				Entrepreneurship			9.00 11.00 14.00 16.00	9. Tag
10. Tag	9.00 11.00 14.00 16.00			Medienmärkte				9.00 11.00 14.00 16.00	10. Tag
11. Tag	9.00 11.00 14.00 16.00							9.00 11.00 14.00 16.00	11. Tag
12. Tag	9.00 11.00 14.00 16.00							9.00 11.00 14.00 16.00	12. Tag
13. Tag	9.00 11.00 14.00 16.00		Medienwirkung					9.00 11.00 14.00 16.00	13. Tag
14. Tag	9.00 11.00 14.00 16.00							9.00 11.00 14.00 16.00	14. Tag
15. Tag	9.00 11.00 14.00 16.00							9.00 11.00 14.00 16.00	15. Tag
		Grundl. Journal. Methoden Grundl. Interaktives Gestalten Grundl. Bewegtbildtechnik Grundl. Interaktive Technol.	Audiovisuelles Storytelling Interaktives Storytelling Interaktive Technologien Bewegtbildtechnik	Interdisziplinäres Projekt 1 WPF 1 WPF 2	Interdisziplinäres Projekt 2 WPF 3 WPF 4	Research and Development Interdisziplinäres Projekt 3 WPF 5 WPF 6	Bachelor-Seminar		